

# El Reloj de la Calavera



1. Cuan-do el Re-loj mar-ca la u-na la ca-la-ve-ra sa-le de su tum-ba



Tum-ba ta tum-ba, tum-ba, tum-ba tum-ba, Tum-ba ta tum-ba, tum-ba, tum-ba tum-ba.

- |   |   |
|---|---|
| 1. Cuando el reloj marca la una<br>La calavera sale de su tumba.      | <i>When the clock strikes one<br/>The skeleton comes out of his tomb.</i> |
| 2. Cuando el Reloj marca las dos<br>a la calavera le pega la tos      | <i>When the clock strikes two<br/>the skeleton gets a cough</i>           |
| 3. Cuando el reloj marca las tres<br>La calavera busca a Andrés*      | <i>When the clock strikes three<br/>The skeleton looks for Andrew*</i>    |
| 4. Cuando el reloj marca las cuatro<br>La calavera mira su retrato    | <i>When the clock strikes four<br/>The skeleton looks at his picture</i>  |
| 5. Cuando el reloj marca las cinco<br>La calavera echa cinco brincos  | <i>When the clock strikes five<br/>The skeleton jumps five times</i>      |
| 6. Cuando el reloj marca las seis<br>La calavera juega al beis        | <i>When the clock strikes six<br/>The skeleton plays baseball</i>         |
| 7. Cuando el reloj marca las siete<br>La calavera cuenta sus billetes | <i>When the clock strikes seven<br/>The skeleton counts his currency</i>  |
| 8. Cuando el reloj marca las ocho<br>La calavera busca a Pinocho      | <i>When the clock strikes eight<br/>The skeleton looks for Pinocchio</i>  |
| 9. Cuando el reloj marca las nueve<br>La calavera come su nieve       | <i>When the clock strikes nine<br/>The skeleton eats his ice cream</i>    |
| 10. Cuando el reloj marca las diez<br>La calavera se mete otro vez    | <i>When the clock strikes ten<br/>The skeleton goes back again</i>        |



## Game

Friends choose one person to be the Calavera. This is a silly, fun skeleton! They will act out each verse according to what happens in each verse.

The other friends can play a clock striking on percussive instruments like a drum, claves, wood block, etc. They will strike the clock's time after each verse.